

Artaley3D – PRESS KIT

O projektu

Artaley3D je online platforma nastala u Bosni i Hercegovini s ciljem da omogući besplatan pristup kvalitetnim 3D resursima svim kreativcima – od game developera, dizajnera, 3D artista do edukatora. Platforma je izrađena u Nuxt.js frameworku i nudi visokooptimizirane teksture i modele pod CC0 licencom.

Cilj projekta

Cilj je pomoći artistima, game developerima i svima koji se zanimaju za 3D svijet tako što ćemo im dati resurse poput kvalitetnih PBR tekstura do 16K rezolucije (nisu sve 16K), 3D modela realističnim ali i stiliziranim, a uskoro i 16K HDRI-jevima.

HDRI resursi

HDRI (High Dynamic Range Image) je 360° fotografija koja se koristi za osvjetljenje u 3D scenama. Ove mape omogućavaju realističnu igru svjetla i sjene kombinovanjem više ekspozicija iste scene, od najtamnije do najsvjetlije.

Šta nudi Artaley3D?

- PBR teksture visoke rezolucije (do 16K)
- 3D modeli za igre i vizualizacije
- HDRI mape za osvjetljenje
- Licenca: Creative Commons Zero (CC0) – bez ograničenja korištenja

Tehnologija i budući planovi

Platforma je rađena u Nuxt.js frameworku, sa fokusom na brzinu učitavanja i jednostavno korisničko iskustvo. Tim planira dodavanje i stock fotografija, referenci, te FOTO Texture i backdropove za prošireni set resursa.

Ko stoji iza projekta?

Artaley3D je nezavisni projekat iza kojeg stoje:

- Armin Subašić – programer, game dizajner i fotograf
- Hamza Spahić – fotograf i student
- Anes Boloban – 3D modelar (18 godina), u procesu edukacije

Podrška i kontakt

Svi resursi su besplatni, a projekat se finansira donacijama. Korisnici mogu pomoći putem:

- Patreon
- Ko-fi
- PayPal

Web: <https://artaley3d.com>

Email: Kontakt putem sajta